



## **Edital nº 02/2024 - Programa de Competições Científicas**

**Vigência de Outubro/2024**

### **Desafio Hackathon: Soluções de Inteligência Artificial Aplicada no Laboratório em Nuvem**

O Núcleo de Competições Científicas da Faculdade XP Educação – IGTI, no uso de suas atribuições, torna público o presente edital para a seleção de estudantes interessados em participar do Programa de Competições Científicas do período 03 a 07 de outubro de 2024, denominado **Desafio Hackathon: Soluções de Inteligência Artificial Aplicada no Laboratório em Nuvem**.

#### **1. Objetivo do Programa**

O Programa de Competições Científicas tem como objetivo estimular a formação acadêmica de estudantes de graduação e pós-graduação, proporcionando-lhes experiência em projetos de soluções reais com empresas parceiras do mercado de trabalho, desenvolvimento de formação e habilidades mão na massa, integração com grupos de estudantes de outras Instituições de Ensino Superior e do mercado de trabalho.

O programa busca proporcionar aos estudantes a possibilidade de aprender as técnicas e métodos de desenvolvimento em equipes, destacando a importância do rigor dos procedimentos práticos e aplicáveis, aplicando ESG na criação de soluções inovadoras que envolvam critérios ambientais, sociais e de governança.

O programa tem como objetivo apresentar aos estudantes a possibilidade de aplicar seus aprendizados de soft skills, melhorando e desenvolvendo outros como liderança, resiliência, pensamento crítico, prático, aplicável e criativo, inserindo-os à cultura híbrida de hard, tech e soft skills.

#### **2. Contexto do tema Desafio Hackathon: Soluções de Inteligência Artificial Aplicada no Laboratório em Nuvem**

Em um mundo global cada vez mais conectado e digital, a Inteligência Artificial vem ganhando destaque como uma parte computacional que alavanca as inovações de soluções aplicadas em quaisquer áreas do conhecimento e do mercado, ajudando a resolver problemas e necessidades da sociedade.

A Faculdade XP, além de oferecer cursos de graduação e pós-graduação em tecnologia e computação, oferece acesso ao Laboratório em Nuvem para todos os estudantes de graduação, independentemente do curso. Um laboratório que busca democratizar o acesso à educação de qualidade e promover uma aprendizagem mais significativa e autônoma para os estudantes.

O Laboratório em Nuvem pode ser acessado por computadores e dispositivos móveis dos estudantes, de qualquer lugar, despertando interesse, engajamento e motivação, melhorando a compreensão de algoritmos e programação, resolução de problemas, pensamento crítico e experiência de aprendizagem.

Esse ambiente oferece uma capacidade de processamento e armazenamento significativamente maior, permitindo que os estudantes executem tarefas mais complexas e utilizem softwares especializados. Entre esses softwares, destacam-se o Orange e o Python, que são fundamentais para o desenvolvimento de projetos com Inteligência Artificial.

Neste sentido, você terá a oportunidade de aplicar seus conhecimentos em programação e ferramentas de análise de dados para desenvolver soluções inovadoras e criativas utilizando Inteligência Artificial.

O objetivo é estimular a colaboração entre os estudantes de diferentes cursos e IES, fomentar a cultura de inovação e preparar os futuros profissionais para os desafios e oportunidades que são ditadas pelo mercado de trabalho.

### 3. Convite

A Faculdade XP, reconhecendo a importância de motivar e abrir oportunidades para que estudantes de graduação e pós-graduação de tecnologia e computação tenham um aprendizado significativo e mão-na-massa, convida você a participar do nosso **Desafio Hackathon: Soluções de Inteligência Artificial Aplicada no Laboratório em Nuvem**.

O convite e a motivação para participar envolve:

- Desenvolvimento de habilidade práticas, onde você coloca em prática os conceitos aprendidos em sala de aula e explora novas ferramentas e técnicas de Inteligência Artificial;
- Colaboração com os estudantes, onde você tem a possibilidade de trabalhar em equipe com estudantes de diferentes áreas e IES, aprendendo com a diversidade de conhecimento;
- Diferencial para sua carreira, onde você pode demonstrar suas habilidades para potenciais empregadores, destacando-se no mercado de trabalho;
- Aplicação de ESG, onde você pode contribuir para a criação de soluções inovadoras que podem resolver problemas reais que envolvam os critérios ambientais, sociais e de governança;
- Diversão garantida, onde você participa de um evento desafiador e divertido, com oportunidade de networking e aprendizado contínuo.

O objetivo é proporcionar uma solução para uma empresa real e uma necessidade real. Então, capriche! A melhor ideia pode ser implementada e premiada financeiramente em negociação com a empresa cliente.

### 4. Requisitos para Participação

Estar regularmente matriculado em curso de graduação ou pós-graduação de qualquer Instituição do Ensino Superior do Brasil.

Estar ciente de que as informações confidenciais apresentadas pelas empresas clientes parceiras devem ser mantidas em sigilo.

## 5. Premiação

Os estudantes que desenvolverem a Solução de Inteligência Artificial Aplicada com a maior pontuação dentre os critérios estabelecidos, julgada por uma banca julgadora de professores e profissionais do mercado, serão indicados e receberão a possibilidade de terem sua solução incorporada à empresa cliente, mediante bônus financeiro ou como parte do negócio.

A premiação está condicionada à validação da solução pela empresa cliente parceira, deixando de haver quaisquer ônus à Faculdade XP Educação – IGTI.

## 6. Inscrições

As inscrições estarão abertas no período de 26 de agosto a 27 de setembro de 2024. Os interessados deverão preencher o formulário de inscrição disponível <https://forms.gle/xgVmXjMo6NNkq6Lb8>.

## 7. Cronograma

Período de Inscrições: 26/08/2024 a 27/09/2024

Divulgação Selecionados e seus Times: 01/10/2024

Desafio Hackathon: de 03/10/2024 até 07/10/2024

Divulgação dos resultados: 07/10/2024

## 8. Cronograma do Evento

Dia 03/10/2024 das 18h00 às 22h30

- 18h00 – Boas-vindas e apresentação do hackathon, organização e mentores
- 18h30 – Orientação do hackthon e proposta do tema
- 19h00 – Primeiro momento entre as equipes
- 19h30 – Palestra
- 20h00 – Workshop
- 20h30 – Intervalo
- 21h00 – Palestra
- 21h30 – Workshop
- 22h00 – Apresentação
- 22h30 – Encerramento do dia

Dia 04/10/2024 das 18h00 às 22h30

- 18h00 – Dúvidas e outras orientações
- 18h30 – Palestra
- 19h00 – Workshop
- 19h30 – Palestra
- 20h00 – Workshop

- 20h30 – Intervalo
- 21h00 – Palestra sobre a apresentação
- 21h30 – Workshop sobre a apresentação
- 22h00 – Apresentação
- 22h30 – Encerramento do dia

Dia 05/10/2024 – Desenvolvimento da Solução

Dia 06/10/2024 – Desenvolvimento da Solução

Dia 07/10/2024 – Desenvolvimento da Solução

- 18h00 – Dúvidas e outras orientações
- 18h30 – Apresentação da banca avaliadora, sorteio da ordem de apresentação
- 19h00 – Apresentação das soluções
- 19h30 – Avaliação
- 20h00 – Intervalo
- 20h30 – Apresentação das soluções
- 21h00 – Avaliação
- 21h30 – Divulgação dos resultados e premiação
- 22h00 – Agradecimentos
- 22h30 – Encerramento do dia

## 9. Compromissos dos Participantes

Os estudantes selecionados comprometem-se a:

- Dedicção às atividades do projeto.
- Cumprimento dos horários do evento.

## 10. Disposições Gerais

Este edital tem validade para o programa de Competições Científicas do período 03 a 07 de outubro de 2024.

A não observância das normas estabelecidas neste edital resultará na desclassificação do candidato.

## 11. Informações Adicionais

Para mais informações, os interessados podem entrar em contato com a Professora Lucy Mari Tabuti no e-mail [lucy.tabuti@igti.edu.br](mailto:lucy.tabuti@igti.edu.br).

Belo Horizonte, 15/08/2024



Lucy Mari Tabuti

Coordenadora do Núcleo de Competições Científicas